Google Blocks:

Freihand-Objekt könnnen sehr schnell erzeugt  
Bewegung ist relativ intuitiv  
platzieren von Objekten ist einfach  
Säulen zu ertsellen, benötigt ein wenig Übung und Hilfe  
Snapping und Align braucht zwar ein wenig Übung und man muss überlegen kann aber dann relativ schnell angewendet werden  
die Farbpalette ist sehr versteckt  
das Anfärben ist wiederum sehr schnell verstanden  
Gruppieren, Kopieren und Einfügen wird schnell erledigt  
erweitertes Modifizieren benötigt einiges an Übung, kann aber sehr gut erlernt werden

(27 Minuten)

Dadurch dass Blocks wenige Funktionen hat ist es sehr übersichtlich. Die einzelnen Funktionen sind verständlich und relativ einfach zu erlernen.

Microsoft Maquette:

Freihand-Objekte sind leicht hinzuzufügen  
Bewegen klappt intuitiv  
Objekte platzieren ist einfach und intuitiv  
gerade Bänder herzustellen ist einfach  
bewegen von Objekten wird nicht direkt als offensichtlich angesehen  
direkte/einfache Manipulation ist sehr einfach durchführbar  
Eyedropper und Färben ist intuitiv und leicht umzusetzen  
erweiterte Manipulation ist erst mal nicht ganz intuitiv kann aber mit einiger Übung angewendet werden  
Gruppieren, Kopieren und Einfügen ist intuitiv

(20 Minuten)